

## AZALTMA

Sera gazı emisyonlarını azaltma ve bitirme eylemleri



## ADAPTASYON

İklim değişikliğine karşı savunmasızlığı azaltmak için eylemler



USC21 / UNIVERSAL Scratch CHALLE  
İKLİM DEĞİŞİKLİĞİ UYUMU- Scratch CHALLENGE

Katılım Yönergesi

## Atölye Öncesi Yapılması Gerekenler

- Online gerçekleştirilecek atölyeler için öğrencilerin <https://artecrobo.com.tr> internet sitesinden turnuvalar sayfasından katılım sağlayacakları şehir görseline tıklayarak öğrenci kaydı oluşturmaları gerekmektedir.
- Online gerçekleştirilecek atölyeler için Zoom platformu kullanılacaktır. Detaylı bilgi ve kurulum için (<https://zoom.us/download> ) bağlantıya tıklayabilirsiniz
- Atölye saatinde, bağlantıya tıkladığınızda katılımcı ismi olarak çocuğunuzun tam ismini yazmanız gerekmektedir.
- Atölye saatinden önce bilgisayarınıza ArTeCScratch programını indirmeniz ve kurulumunu tamamlamanız gerekmektedir. Eğitimcilerimizin indirme ve kurulum işlemini anlattığı videoyu izlemek için (<https://www.youtube.com/watch?v=k3fe2akifpk&app=desktop>) bağlantıya tıklayabilirsiniz. Videoyu çocuğunuzla birlikte izleyerek, kurulumu beraber gerçekleştirebilirsiniz.
- Videoyu izledikten sonra, programı indirmek için ([https://www.artecrobo.com.tr/studuino\\_bpe\\_s3](https://www.artecrobo.com.tr/studuino_bpe_s3)) bağlantıya tıklayabilirsiniz. Tüm kurulumun tamamlandığından emin olunuz. Teknik desteğe ihtiyaç duyulması halinde, son sayfada yer alan iletişim bilgileri üzerinden bizlere ulaşabilirsiniz.
- Atölye öncesinde öğrencilerimizin hazırlık videomuzu izlemeleri gerekmektedir. Hazırlık videoları öğrenci panelinde yer alacaktır.
- Hazırlık videomuzda belirtilen karakterlerin indirme dosyası öğrenci panelinde yer alacaktır
- Atölye yönerge dokümanları öğrenciler ile atölye esnasında paylaşılacaktır.

## Atölye Esnasında Dikkat Edilmesi Gerekenler

- Atölye esnasında ortamın sessiz olduğundan emin olunuz.
- Atölyeye son sayfada belirtilen ders saatlerinde katıldığınızdan emin olunuz.
- Atölye çalışmasından önce, iletilen bağlantı üzerinden ArTeCScratch yazılımının bilgisayara kurulumunu gerçekleştirerek, çalıştığından emin olunuz.
- Atölye süresince, iyi bir internet bağlantısı sağlandığından emin olunuz.
- Atölye süresince, öğrencilerimizin sorun yaşamaması için Zoom programının bilgisayarda kurulu olduğundan emin olunuz.
- Atölyeden sonra, oyunların kaydedilip öğrencinin kendi paneline yüklemesi gerekmektedir.
- Öğrencinin fare ve klavyeyi rahat kullanabilmesi için temel ayarların yapıldığından emin olunuz.

## Atölye Sonrasında Yapılması Gerekenler

- Oyunu kaydetmeden kapatmayınız.
- Oyun kaydetme işlemi, eğitim içerisinde her atölye sonunda anlatılacak ve gösterilecektir.
- Atölye sonrasında, öğrencilerimiz sorun yaşadıkları her konuda online eğitim koordinatörlerimizden [usc@artecrobo.com.tr](mailto:usc@artecrobo.com.tr) adresine mail atarak yardım talep edilebilirler.
- Her hafta atölye sonunda, paylaşılacak dokümanların çalışılması ve verilen görevlerin yapılması istenecektir.

## Teknik Destek İletişim Bilgileri:

Online Eğitim Koordinatörü: **Yusuf Ziya Yüzgülen** +90 532 343 72 83

Online Eğitim Koordinatörü: **Özlem Apuhan** +90 533 973 7283

## MERSİN İLİ USC21/ArTeCScratch Avcıları

23 Şubat 2021	Eğitim Başvuru Başlangıç	Eğitim Başvuruları 10 Nisan 2021 Tarihe Kadar Devam Edecektir
1 Mart 2021	Eğitim Başlangıç	1 Mart 2021 itibari ile ilk kayıt olanlar ile eğitimler başlayacak olup gruplar oluştuğça eğitimler son başvuru tarihine kadar kabul edilecektir.
20 Mart – 10 Mayıs 2021	Turnuva Başvurusu	
10 Haziran 2021	Mersin final	